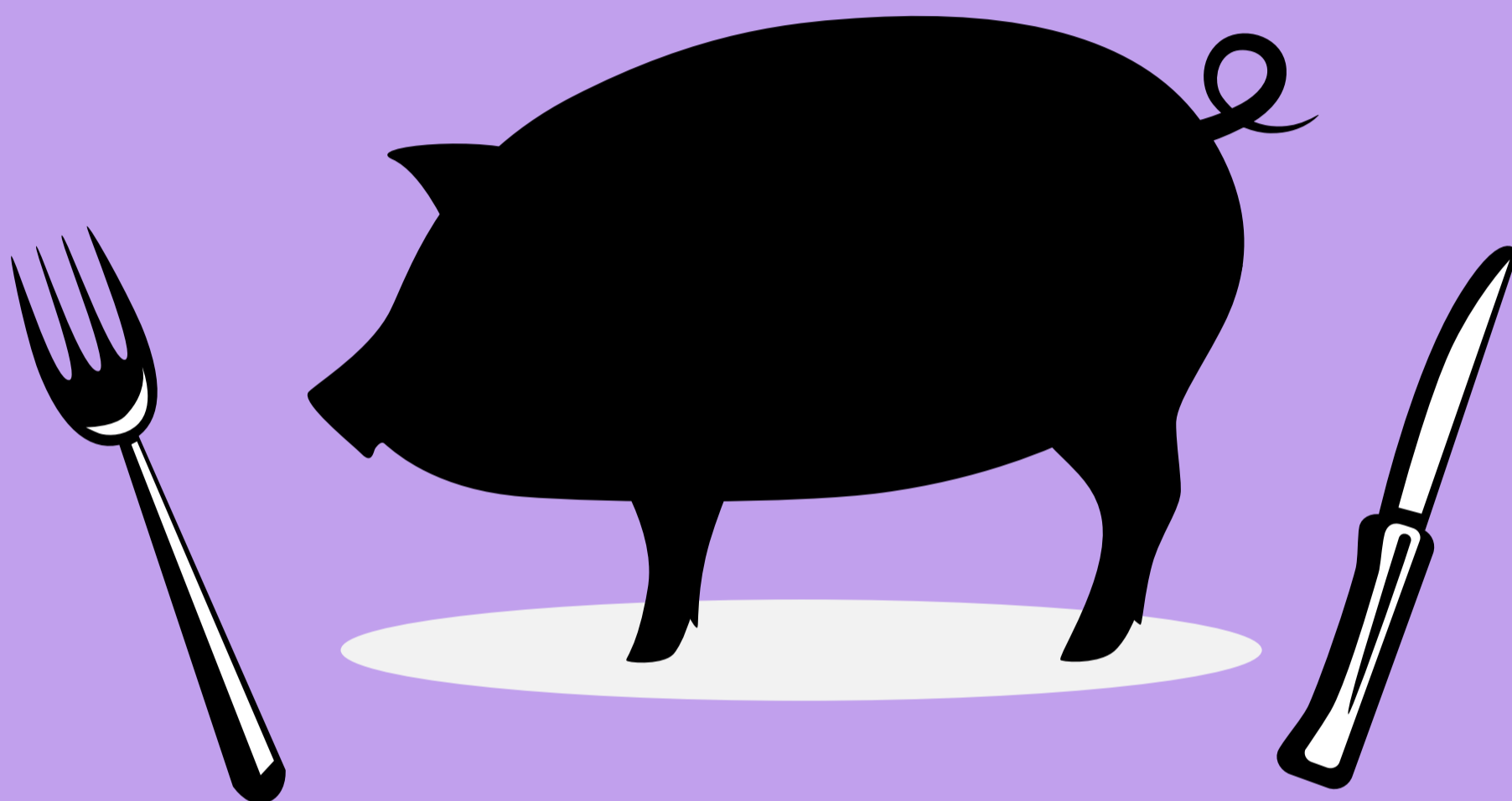


15 maj, godz. 17.30, Pałac Kultury i Nauki, Bar Studio, Plac Defilad 1

O świni, która grała na komputerze czyli **czego nie wiemy o zachowaniu zwierząt gospodarskich?**



Krowy potrafią zawiązywać przyjaźnie, które mogą przetrwać całe lata. Te więzi są dla nich bardzo ważne i zwierzęta pielęgnują je, jeśli tylko mają po temu okazję.

Podczas eksperymentu, w którym **świnie** uczyły się gry komputerowej, posługując się specjalnie przystosowanym komputerem, radziły sobie o wiele lepiej niż psy.

Zwierzęta gospodarskie są zdolne do zachowań społecznych, odczuwania radości, są ciekawe świata i cierpią po stracie potomstwa i innych bliskich.

Chcesz dowiedzieć się więcej na temat tego, co współczesna nauka mówi o psychice i życiu wewnętrznym zwierząt? **Zapraszamy na spotkanie!**
Prowadzenie: profesor Wojciech Pisula.